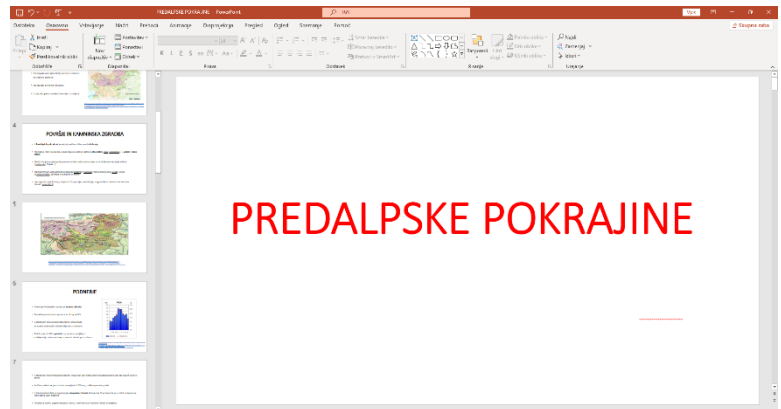


## Računalništvo – MULTIMEDIJA

Računalništvo je naravoslovno-tehnični izbirni predmet, pri katerem se spoznavanje in razumevanje osnovnih zakonitosti računalništva prepleta z metodami neposrednega dela z računalniki, kar odpira učencem in učenkam možnost, da pridobijo tista temeljna znanja računalniške pismenosti, ki so potrebna pri nadaljnem izobraževanju in vsakdanjem življenju.



Pri izbirnem predmetu **računalništvo – multimedija** učenke in učenci osnovna znanja poglobijo. Delajo s programom za predstavitve – s POWERPOINTOM, v katerega vključijo besedilo, zvok, fotografijo, film, torej multimedijske vsebine. **Dela se po skupinah.**

**Izbirni predmet traja 35 (32) ur in je namenjen učencem 7., 8. in 9. razreda.**

Predmeti s področja računalništva so ciljno naravnani. Pri predmetih učenci in učenke

- spoznavajo osnovne pojme računalništva in vlogo ter pomen računalniške tehnologije v sodobni družbi
- spremljajo razvoj računalniške tehnologije
- pridobivajo temeljna znanja, spretnosti in navade za učinkovito ter uspešno uporabo sodobne računalniške tehnologije za zadovoljevanje svojih in družbenih potreb
- razvijajo komunikacijske zmožnosti
- oblikujejo stališča do pridobljenih informacij in krepijo merila za doživljanje ter vrednotenje lepega
- razvijajo sposobnosti za učinkovito in estetsko oblikovanje informacij
- pridobivajo sposobnost samostojnega reševanja problemov
- razvijajo sposobnost in odgovornost za sodelovanje v skupini ter si krepijo pozitivno samopodobo
- razvijajo pravilen odnos do varovanja lastnine (avtorske pravice) in osebnosti (zaščita podatkov)
- bogatijo svoj jezikovni zaklad in skrbijo za pravilno slovensko izražanje.

Andrej Rogač